



SPELBEGELEIDERS

Voor de wedstrijd

- Maak kennis met de teambegeleiders en collega spelbegeleider.
- Maak samen afspraken over:
 1. Veiligheid (het spel moet altijd veilig verlopen)
 2. Plezier (samenspelen, sportief gedrag, eventuele spelplezierbevorderende maatregelen)
 3. Leerzaam (het spel kan stilgelegd worden om uitleg te geven)
- Bespreek samen de spelplezierbevorderende maatregelen bij een groot niveaoverschil.
Deze zijn voor de sterkere partij:
 - Strenger fluiten;
 - Opstelling veranderen;
 - Iedere speler mag, zodra hij/zij in balbezit komt, de bal maximaal 3x raken.Deze zijn voor de zwakkere partij:
 - Meer technische/tactische aanwijzingen;
 - Eén extra speler.
- Zorg dat er niemand anders op het veld is dan beide teams, de spel- en teambegeleiders.

Tijdens de wedstrijd

- Geef uitleg bij onduidelijkheid.
- Fluit niet voor alle overtredingen buiten het doelgebied (bijv. voor shoot). Leg bij veel herhaling van een overtreding het spel stil en geef uitleg.
- Fluit gevaarlijk spel direct af (bijv. stick boven de schouder).
- Zorg ervoor dat alle spelers voldoende afstand houden (evt. uitpassen), 3-tal 3m en 6- en 8-tal 5m.
- Zorg ervoor dat de opstelling bij dode spelmomenten gehandhaafd blijft (waar sta je en mag je dan de bal nemen?).
- Geef complimenten aan alle spelers bij mooie acties.
- Spreek te fanatieke toeschouwers/ouders een op hun gedrag.
- Communiceer over eventuele spelplezierbevorderende maatregelen met de teambegeleiders en de teams.

Na de wedstrijd

- Vul het digitale wedstrijdformulier volledig in.
- Vul zowel bij 3-, 6- als 8-tallen de uitslag in. Bij 3-tallen vormen de doelpunten van alle vier de wedstrijdjes bij elkaar opgeteld de uitslag.
- Evalueer met beide teambegeleiders en collega spelbegeleider de wedstrijd en in het bijzonder de gemaakte afspraken.

TEAMBEGELEIDERS

Voor de wedstrijd

- Maak kennis met de spelbegeleiders en collega teambegeleider, maak samen afspraken en bespreek eventuele spelplezierbevorderende maatregelen.
- Geef een warming-up met het eigen team of de twee teams samen.
- Controleer het tenue (sokken over de scheenbeschermers, gestrikte veters, beetje, bodyprotector keeper onder de trui, horloges en sieraden afdoen, eventuele handschoenen uit en controleer de stick (beschadigingen straathockey)).
- Houd een korte voorbespreking en koppel de gemaakte afspraken tussen de spel- en teambegeleiders naar de kinderen terug.
- Shake Hands: laat de kinderen elkaar de hand schudden en een prettige wedstrijd wensen. Vervolgens een yell of drie hoeraatjes.

Tijdens de wedstrijd

- Begeleid samen met je collega aan één en dezelfde lange zijde van het veld.
- Laat iedereen op zo veel mogelijk plaatsen spelen.
- Geef positieve feedback.
- Wissel iedereen, geef de reden van wisselen aan en beperk de tijd dat kinderen aan de kant staan.
- Geef geen commentaar op de spelbegeleiders.

Na de wedstrijd

- Laat beide teams afsluiten met 3 hoeraatjes.
- Zorg ervoor dat spelers elkaar een handje geven.
- Bedank je collega teambegeleider en spelbegeleiders.
- Ruim samen met de kinderen het veld op.
- Evalueer de wedstrijd met collega en spelbegeleiders.
- Vul samen het digitale wedstrijdformulier volledig in.
- Drink met beide teams een glaasje limonade.

Ter verduidelijking van de verschillende rollen is een [filmpje spel- & teambegeleiding](#) gemaakt.

Voor meer informatie over de opleiding voor spel- & teambegeleiding kan contact opgenomen worden met de vereniging.

Extra aandachtspunten G- en LG-hockey

- uitzonderingen van individuele spelers
- een beschermd speler (alléén bij LG-hockey)
- 3x overspelen voor 6- en 8-tallen (alléén bij G-hockey)